

# Problemschach für Tiger

Württembergs Ergänzung der mpk-Blätter

Nr. 30

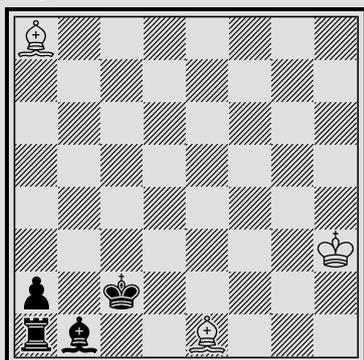
SVW-Nr. 100

Oktober 2020



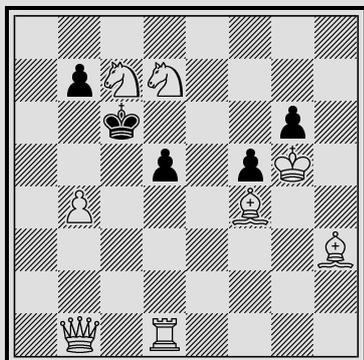
Diese Ausführungen richten sich hauptsächlich an Partyspieler. Sie sollen den Zugang zur faszinierenden Welt des Problemschachs ebnen und zeigen, wie gewinnbringend die Beschäftigung damit ist. Alle mpk-Blätter und Tiger-Ausgaben finden Sie auf den Seiten des mpk [<https://mpk-blaetter.hpage.com/>].

## Tiger-Test 1



Weiß am Zuge hält Remis.

## Tiger-Test 2



Matt in zwei Zügen.

→ *Lösungen* auf Seite 4

Ab April 2010 erschienen im gedruckten Verkündigungsorgan des Schachverbandes Württemberg jeden Monat auch **einführende Artikel zum Problemschach**.

Seit der Umstellung auf eine digitale Verbreitung der Verbandsinformationen im Januar 2016 präsentiert sich das Problemschach als eigenständiges Falblatt unter dem Namen **Problemschach für Tiger** mit etwa 7 Ausgaben pro Jahr.

Inzwischen sind 30 "Tiger" und insgesamt **100 solche Beiträge** zusammengekommen. Eine kleine Auswahl der unzähligen Aufgaben gibt es im Dezember (SVW-Nr. 101).

Viele verschiedene und verschiedenartige Quellen habe ich in den 100 Artikeln verwendet. Diesmal geht es um ausgewählte, zum Teil kostenlose ...

→ *Quellen mit regelmäßig neuen Aufgaben* auf Seite 4

→ *Beispiele aus den ausgewählten Quellen* auf Seite 2

Zusammen mit den beiden Tiger-Tests bekommen Sie **3 Studien, 2 Zweizüger, 2 Dreizüger, 3 Mehrzüger und 1 Beweispartie** angeboten. (Bei letzterer gilt es, die Diagramm-Stellung in der angegebenen Zügezahl zu erspielen.)

→ *Lösungen der Beispiel-Aufgaben* auf Seite 3

**Wettbewerb – Wettbewerb – Wettbewerb – Wettbewerb – Wettbewerb**

**1. Preis 100€, insgesamt 250€, Jugendpreis garantiert**

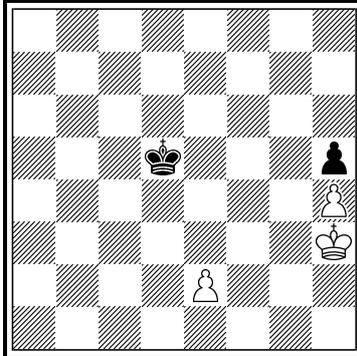
**endet am 30.11. – endet am 30.11. – endet am 30.11. – endet am 30.11.**

Die vollständigen Wettbewerbs-Regeln und eine Einführung in die Aufgabenstellung finden Sie in *Problemschach für Tiger Nr. 28*, erhältlich über den mpk und im **Retroblog von Thomas Brand** [[www.thbrand.de/2020/05/12/](http://www.thbrand.de/2020/05/12/)].

# Beispiele aus den ausgewählten Quellen

Studien

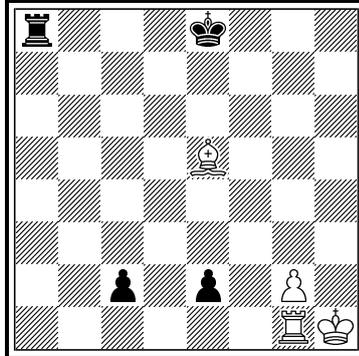
**Aufgabe 1**  
**Nikolai Grigorjew**  
*La Stratégie* 1936  
 1./2. Preis ex aequo



Gewinn

(3+2)

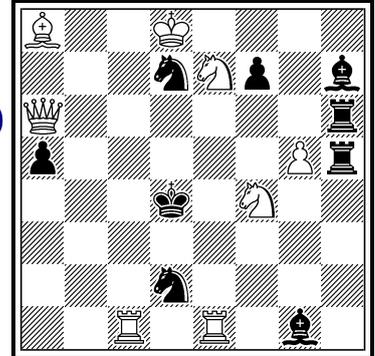
**Aufgabe 2**  
**Helmut Waelzel**  
*mpk-Blätter* 2020  
 Gerd Rinder zum  
 85. Geburtstag gewidmet



Remis

(4+4)

**Aufgabe 3**  
**Christopher Reeves**  
*Die Schwalbe* 1963  
 2. Preis

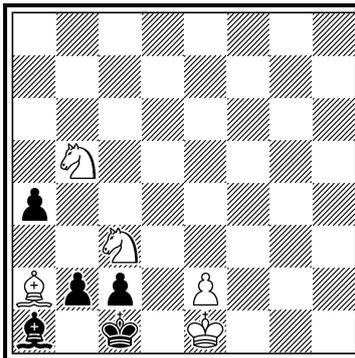


#2

(8+9)

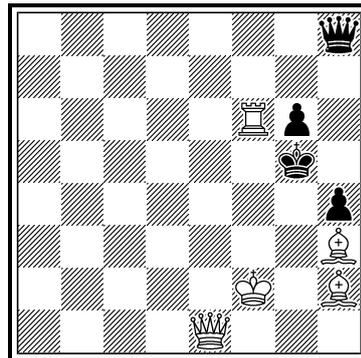
Zweizüger

**Aufgabe 4**  
**Ado Kraemer**  
*American Chess Bull.* 1948  
 1. Preis



#3

**Aufgabe 5**  
**Wolfgang Erben**  
*SV Wolfbusch*  
*Jubiläumsschrift* 1996

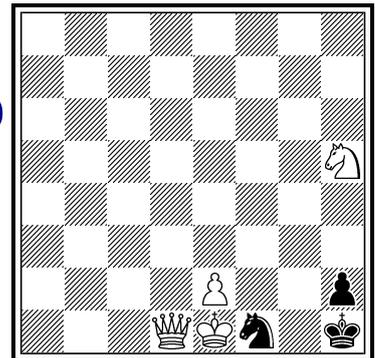


(5+5) #3

(5+4)

Dreizüger

**Aufgabe 6**  
**Herbert Grasemann**  
*Deutsche Schachhefte* 1950

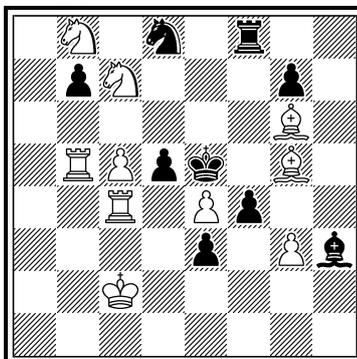


#4

(4+3)

Mehrzüger

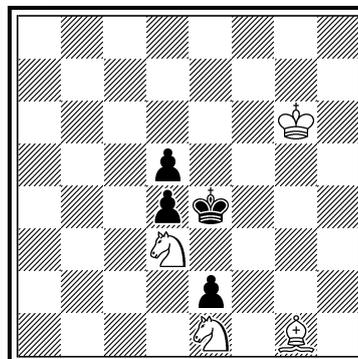
**Aufgabe 7**  
**Michael Herzberg**  
*idee & form* 2016-17  
 2. Preis



#5

(10+9)

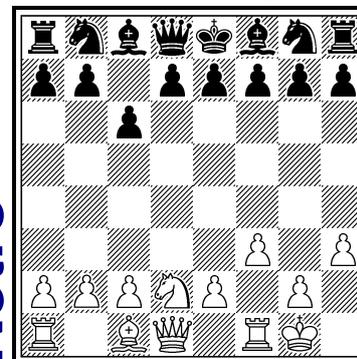
**Aufgabe 8**  
**Erich Bartel**  
*Die Schwalbe* 1965  
 4. Lob



#8

(4+4)

**Aufgabe 9**  
**Hans Gruber**  
*Schach-Echo* 1984  
 1. ehrende Erwähnung



Retro

Beweispartie in (13+16)  
 8.0 Zügen

# Lösungen der Beispiel-Aufgaben

**Aufgabe 1:** 1.Kg2? Ke4 2.Kf1 Kf5 3.Kf2 Kf4 oder 1.Kh2? Kd4! 2.Kg1 Ke5! 3.Kg2 Ke4 4.Kf1 Kf5 führen zum Remis. **1.Kg3! Ke4 2.Kg2!** (2.Kf2? Kf4=) **2... Ke3** (2... Kf4 Kf2) **3.Kf1 Ke4! 4.Ke1 Ke3 5.Kd1 Kf4 6.Kd2 Ke4 7.e3 Kf3 8.Kd3 Kg3 9.Ke4 Kg4 10.Ke5 Kxh4 11.Kf4 Kh3 12.e4** (12.Kf3? h4!)=) **12... Kg2 13.e5!** (13.Kg5? Kg3!)=) **13... h4 14.e6 h3 15.e7 h2 16.e8=D h1=D 17.De2+ Kg1 17.Kg3** (droht 18.Df2#) **17... Df3+** (letzte Falle) **18.Kxf3!**

**Aufgabe 2:** 1.Tc1? Td8, 1.Te1? 0-0-0. **1.Kh2 Td8 2.Te1 c1=D** (2... Td1 3.Txe2 c1=D 4.Lb2+ oder 4. Lf4+) **3.Txc1 Td1 4.Tc8+ Kd7 5.Tc7+ Kd8 6.Lg3; 1... 0-0-0 2.Tc1 e1=D** (2... Td1? 3.Txc2+) **3.Txe1 Td1 4.Te3 c1=D 5.Tc3+ Dxc3 6.Lxc3.**

**Aufgabe 3:** Auf vierfache Weise kann Weiß den Schnittpunkt g6 der Zugbahnen von ♖h6 und ♜h7 besetzen und jedes Mal brandgefährliche Doppeldrohungen aufstellen. Die vier Paar Doppeldrohungen bilden einen spektakulären Zyklus (**AB** → **BC** → **CD** → **DA**)!

	droht		1... Txg6	1... Lxg6	
<b>1.g6?</b>	2.Dd3# ( <b>A</b> )	2.Sc6# ( <b>B</b> )	2.Dd3#	2.Sc6#	<b>aber 1... Le3!</b>
<b>1.Dg6?</b>	2.Sc6# ( <b>B</b> )	2.Sf5# ( <b>C</b> )	2.Sf5#	2.Sc6#	<b>aber 1... Sc4!</b>
<b>1.Sfg6?</b>	2.Sf5# ( <b>C</b> )	2.Dd6# ( <b>D</b> )	2.Sf5#	2.Dd6#	<b>aber 1... Txg5!</b>
<b>1.Seg6!</b>	2.Dd6# ( <b>D</b> )	2.Dd3# ( <b>A</b> )	<b>2.Dd3#</b>	<b>2.Dd6#</b>	1... Sc4 2.~xc4#

**Aufgabe 4:** **1.Lb1!** (droht 2.Sa2+ Kxb1 3.Sbc3#) **1... cxb1=D/L 2.Sa3 ~ 3.S(x)a2#, 1... cxb1=T 2.Sd4 a3 3.Sa2#, 1... cxb1=S 2.Sa2+ Kc2 3.Sd4#.**

**Aufgabe 5:** **1.De7!** (droht 2.Lf4+ Kh5 3.De2#) **Df6+ 2.Lf4+** (trotzdem) **Kxf4 3.De3#; 1... De8 2.Lf4+ Kh5 3.Dh7#; 1... Db8 2.Tf7+ Kh~ 3.Th7#** oder **2.Tf4+ Kh6(!) 3.Txh4#** (2... Kh5 3.D/Txh4#); **1... Kh5 2.Lf4** (droht 3.De2#) **2... g5 3.Df7#, 2... Da8/c8/e8 3.Dh7#.**

**Aufgabe 6:** Die Idee 1.Kf2? S~?? 2.Sg3# scheidert am Patt, das es nicht gäbe, fehlte die Dame auf dem Brett. Also wird sie kraftvoll entsorgt: **1.Dd5+ Kg1 2.Dh1+ Kxh1 3.Kf2 S~ 4.S(x)g3#.**

**Aufgabe 7:** Schwarz droht mit 1... dxc4 dem ♔ das Fluchtfeld d4 zu verschaffen. **1.Td4!** (droht 2.Txd5#) erzwingt die Annahme **1... Kxd4** des Opfers (sonst Matt in 2) und nach **2.Tb4+ Ke5** (2... Kxc5 3.Le7#) ist dxc4 ausgeschaltet ohne Schwarz eine Verschnaufpause zu gönnen (siehe **Diagramm**).



♖ und ♜ verhindern die direkten Matts gxf4# und Sd7#. Ihre Zugbahnen kreuzen sich auf f5. Das schreit nach einem **Nowotny** (Besetzen des Schnittpunkts): **3.Lf5!**. Schlagen des Läufers erlaubt eines der Matts (3... Txf5 4.Sd7#, 3... Lxf5 4.gxf4#), aber **3... dxe4** entzieht dem ♜f5 die Deckung und erzwingt die witzige Pointe **4.Lg6!**. Es droht 5.Txe4#, wogegen nur das (schlagfreie!) Besetzen von f5 hilft: **4... Tf5 5.Sd7#, 4... Lf5 5.gxf4#**. Aus dem **Nowotny** ist ein **Grimshaw** geworden.

**Aufgabe 8:** **1.Lh2 Ke3 2.Lf4+ Ke4 3.Ld6 Ke3 4.Lb4 Ke4 5.Lf8 Ke3 6.Lh6+ Ke4 7.Kg5 Ke3 8.Kf5#.**

**Aufgabe 9:** Nur durch **1.f3 c6 2.Kf2 Db6+ 3.Kg3 Dxc1 4.h3 Dxf1 5.Kh2 De1 6.Tf1 Dxd2 7.Kg1 Da5 8.Sd2 Dd8** kann die vorgegebene Stellung in 8 Zügen erreicht werden. Kurz und knapp: Rundlauf der schwarzen Dame und Pseudo-Rochade.

# Quellen mit regelmäßig neuen Aufgaben

Wenn Sie viel Glück haben, finden Sie in "Ihrer" **Tageszeitung** nicht nur Ergebnisse und Berichte vom Fußball, sondern auch vom Schach und wöchentlich im Unterhaltungsteil eine "Schachspalte". – Aus "meinem" **Schwarzwälder Boten** vom 19.9.2020 stammt **Aufgabe 3**. – Die traditionsreiche und weithin geschätzte Schachspalte der **Stuttgarter Zeitung** sollte zum 1.4.20 eingestellt werden. Etliche, teils ausführlich begründete "Protestschreiben" konnten die Redaktion noch umstimmen. Den **Tiger-Test 2** habe ich der StZ vom 15.8.20 entnommen. – Die erste Veröffentlichung einer eigenen Aufgabe (außerhalb meines Vereins SV Wolfbusch) verdanke ich dem damaligen "Schachredakteur" der **Stuttgarter Nachrichten** Hartmut Schmid (**Aufgabe 5**).

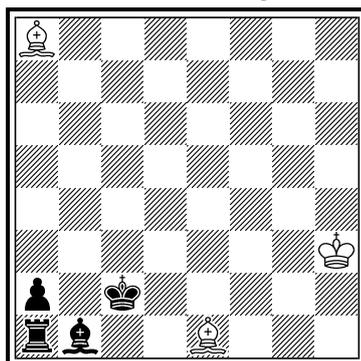
**Die Schwalbe**, die Zeitschrift der deutschen Vereinigung für Problemschach e.V., ist eine international wegweisende wissenschaftliche Fachzeitschrift und für Neulinge damit weitgehend unverständlich. – Ausgewählte Artikel sind auf der Homepage [[www.dieschwalbe.de](http://www.dieschwalbe.de)] frei verfügbar. Ein besonders schönes, allgemeinverständliches Beispiel ist der Aufsatz von Thomas Brand über Herbert Grasemann aus **Heft 288**, dem ich **Aufgabe 6** entnommen habe. – Immer frei verfügbar, interessant und allgemeinverständlich sind **Aktuelle Meldungen** von Günter Büsing, vor allem das **Kalenderblatt**. **Aufgabe 1** ist aus dem letzten **Heft 304**. – Die "schweizerische Schwalbe" ist **idee & form**. **Aufgabe 7** zeigt das hohe Niveau der Zeitschrift.

Die **mpk-Blätter** sind die problemschachlichen Mitteilungen des Münchner Problemkreises. **Aufgabe 2** habe ich der Nr. 129 entnommen, die **Aufgaben 8** und **9** der Nr. 130. Unter [<https://mpk-blaetter.hpage.com/>] sind nicht nur alle Ausgaben der mpk-Blätter, sondern auch alle Ausgaben von **Problemschach für Tiger** frei verfügbar. Durch die enge Verbindung zum mpk sind die mpk-Blätter meine bevorzugte Quelle mit regelmäßig neuen Aufgaben und in fast jedem "Tiger" mit mindestens einer Komposition vertreten.

Der **Deutsche Schachbund (DSB)** bietet in der von Wilfried Neef gestalteten **Problemschachchecke** bereits über 500 Aufgaben und Studien. Alle paar Tage bekommen Sie ein neues Problem, oft mit kurzen, interessanten Informationen zum Komponisten. Leider ist das Problemschach beim DSB etwas versteckt, die Google-Suche "neef dsb" führt aber zum Ziel. "neef dsb 508" führt sogar direkt zu **Aufgabe 4**.

## Lösungen der beiden Testaufgaben

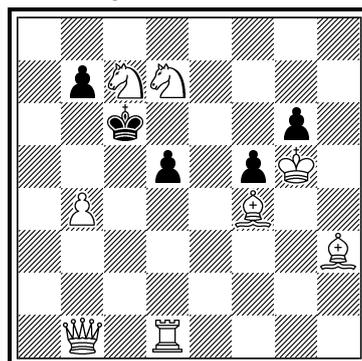
**Tiger-Test 1**  
**Michael Schlosser**  
**Martin Minski**  
*ChessStar 2019*  
4. ehrende Erwähnung



Remis

(3+4) #2

**Tiger-Test 2**  
**Joseph William Abbott**  
*The Chess Players's*  
*Quarterly Chronicle 1871*



(8+5)

In der **Remis-Studie** muss sich der ♔ im Schlüssel **1.Kh2!** vorbereitend vor Schachgeboten des ♚ in Sicherheit bringen. Schwarz darf den ♚ nicht nach c3 lassen. Sein einziger ernsthafter Gewinnversuch ist daher **1... Kd3 2.Le4+! Kd4** (2... Kc4 wird symmetrisch mit 3.Ld5+! beantwortet) **3.Lh4** (deshalb scheitern 1.Kg3? und 1.Kh4?) **3... Ke5 4.Le1 =**.

Im **Zweizüger** weist der Röntgenblick von ♘h3 und ♖d1 zum ungedeckten ♞d7 auf den Schlüssel **1.De4!** (droht 2.Dxd5#) hin. **1... Kxd7 2.De8#, 1... dxe4/fxe4 2.b5#** (bei 1... fxe4 leider auch dualistisch 2.Tc1#).