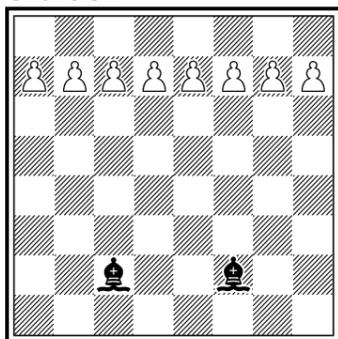


Alphabetschach Bei Weiß und bei Schwarz muss immer der Stein ziehen, der auf dem in alphanumerischer Reihenfolge ersten Feld steht (Folge: a1, a2, ..., a8, b1, b2 ..., h7, h8). Das Parieren von Schachgeboten ist allerdings vorrangig. Die Schachgebotswirkung der Steine ist normal.

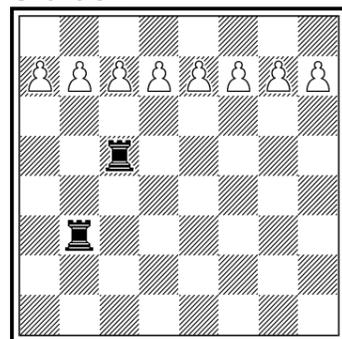
Eiffelschach Wird ein Stein von einem gegnerischen Stein beobachtet, wird er gelähmt und verliert während der Beobachtung jede Zugmöglichkeit und Wirkung außer seinerseits gegnerische Steine zu lähmen. Dabei gilt nachfolgende Beobachtungsreihenfolge: D-> B-> S-> L-> T-> D, z.B. paralyisiert die Dame (bei entsprechender Beobachtung) den Bauern, der Bauer den Springer, usw.

A
Norbert Geissler
Urdruck



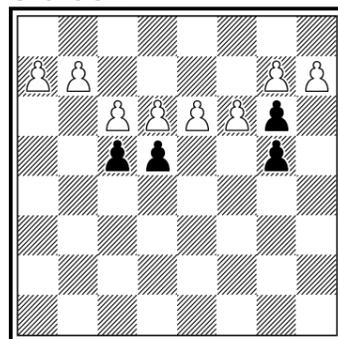
ser-!=16 C+ (8+2)
Eiffelschach
Alphabetschach

B
Norbert Geissler
Urdruck



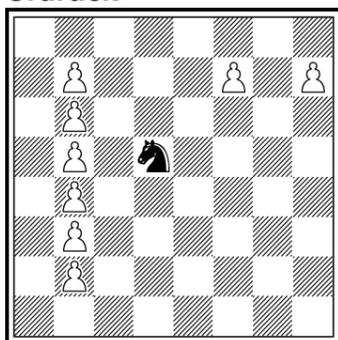
ser-!=14 C+ (8+2)
Eiffelschach
Alphabetschach

C
Norbert Geissler
Urdruck



ser-!=30 (8+4)
Eiffelschach
Alphabetschach

D
Norbert Geissler
Urdruck



ser-!=35 (8+1)
Eiffelschach
Alphabetschach

Lösungen zu den Aufgaben:

A 1. a8=T 2. Ta4 3. b8=T 4. Tb1 5. c8=T 6. Tc5 7. d8=T 8. Td1 9. e8=T 10. Te1 11. f8=T 12. Tf5 13. g8=T 14. Tg1 15. h8=T 16. Th4! =

B 1. a8=D 2. Da3 3. b8=D 4. c8=D 5. d8=D 6. Da5 7. e8=D 8. De3 9. f8=D 10. Df5 11. g8=D 12. Dc4 13. h8=D 14. Db2! =

C 1. a8=S 2. Sb6 3. Sc4 4. b8=S 5. Sa6 6. Sb4 7. c7 8. c8=S 9. Se7 10. d7 11. d8=S 12. Sc6 13. Sd4 14. Sf5 15. e7 16. e8=S 17. Sd6 18. Se4 19. f7 20. f8=S 21. Se6 22. Sf4 23. g8=S 24. Sf6 25. Sh5 26. h8=S 27. Sf7 28. Se5 29. Sf3 30. Sh4! =

D 1. b8=L 2. b7 3. b6 4. b5 5. b4 6. b3 7. Lf4 8. b8=L 9. b7 10. b6 11. b5 12. b4 13. Le5 14. b8=L 15. b7 16. b6 17. b5 18. Ld6 19. b8=L 20. b7 21. b6 22. Lc7 23. b8=L 24. b7 25. La7 26. Le3 27. b8=L 28. La7 29. Lb6 30. Lb4 31. Lc3 32. f8=L 33. Le7 34. h8=L 35. Lf6! =

mpk-Blätter

VI/2021

Mitteilungen des Münchner Problemkreises

Nr. 137

Im Regelfall trifft sich der mpk am zweitem Samstag im Monat ab 14 Uhr im Seniorenclub Haar e.V., 95540 Haar, Kirchenplatz 2. Gäste sind immer herzlich willkommen. Kontaktperson: Helmut Waelzel Tel. 08106/5746

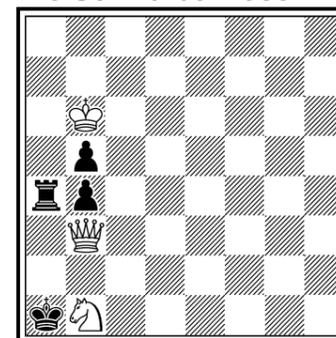
Unsere Jubilare:

Peter Rösler *07.06.1961

Helmut Pruscha *13.06.1943

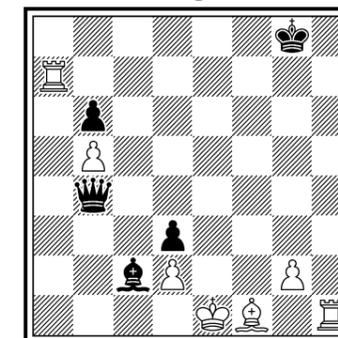
Wolfgang Erben *23.06.1954

I
Peter Rösler
Die Schwalbe 1986



#7 (3+4)

II
Wolfgang Erben
Schachzeitung
Württemberg 2014



h0-0 in 3 (7+5)
Alphabetschach

I) Peter Rösler:

1. Sd2 Ta6+ 2. Kc5 Tc6+ 3. Kxb4 Tc4+ 4. Ka5 Ta4+ 5. Kb6 Ta6+ 6. Kxa6 b4 7. Db1#

Der giftige schwarze Turm muss irgendwie mundtot gemacht werden, ohne dass man in die Pattfalle tappt. Dies erfolgt durch eine Rundlauf des weißen Königs, der eine Rundlauf des schwarzen Turms nach sich zieht.

Die mpk-Blätter wünschen dem Jubilar ein

alles Gute zum 60. Geburtstag

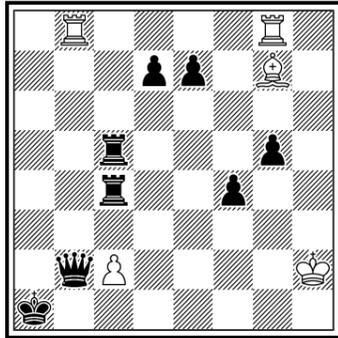
II) Wolfgang Erben:

1. Df8 Th7 2. Lb3 (2. Ld1?? Kxd1) Le2 3. Lf7 0-0

Wenn man das Rätsel gelöst hat, wie man den weißen König immobilisiert und dabei gleichzeitig nicht die 1. Reihe bedroht, ist man der Lösung schon einen großen Schritt näher gekommen.

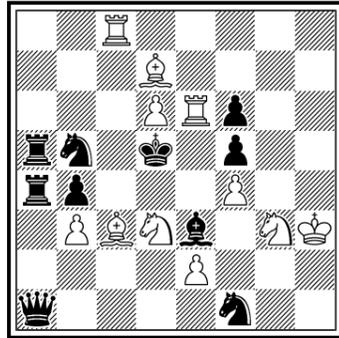
Unsere Urdrucke

1006
Gerald Ettl
Meitingen



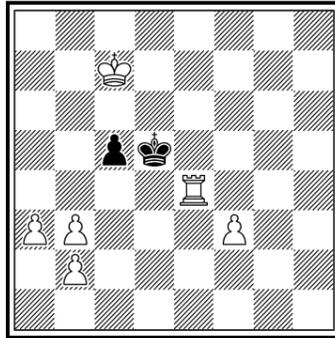
h#2 C+ (5+8)
2.1;1.1

1007
Hubert Gockel
Neckartenzlingen



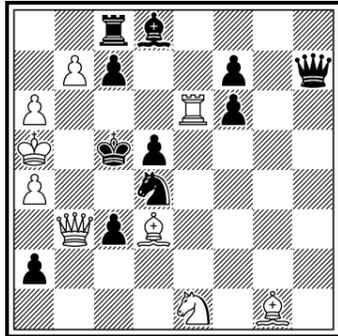
#2 C+ (11+10)
Breton

1008
Anatoli Stjopotschkin
RUS - Tula



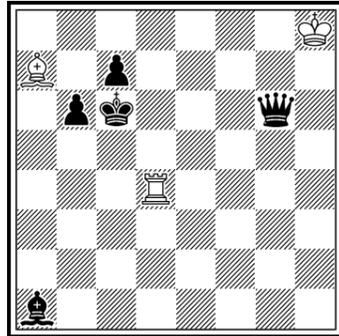
#6* C+ (6+2)

1009
Gennadi Koziura
UA - Poltawa



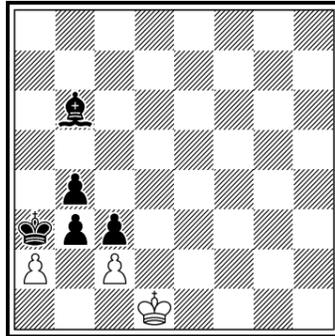
s#3 C+ (9+11)

1010
Udo Degener
Mirko Degenkolbe
Potsdam / Meerane



h#3.5 C+ (3+5)

1011
Gunter Jordan
Bernd Schwarzkopf
Jena / Neuss



hs=5* C+ (3+5)

Hinweis zu 1011: BS wurde angeregt durch Nr. 2125 von GJ in Gaudium 236 mit einem etwas anderen Thema.

Lösungen IV/2021

Nr. 997 (Vladimír Kočí) 1. S×b3 Lc8 2. Td7 S×b3+ 3. K×c4 La6#, 1. T×b3+ Kc2 2. Te3 Ld5 3. Sd3 Sb3#.

Nr. 998 (Gerald Ettl) 1. Da6 1. ... D×e5 2. g4 Dh2 [+wKh4]#, (1. ... Df6 2. Da7 Dd8 [+wKb8]# und 2. b8=T D×a6 [+wKa8]#) 1. ... Dh6 2. g4 Dh2 [+wKh4]# und 2. b8=T D×a6 [+wKa8]#, 1. ... Dh8 2. g4 Dh2 [+wKh4]# und 2. Da7 Dd8 [+wKb8]#, 1. ... Df8 2. Da7 Dd8 [+wKb8]# 1. ... D×g5 2. Da7 Dd8 [+wKb8]# 1. ... Dg6 2. b8=T D×a6 [+wKa8]# 1. ... D×d7 2. Da7 Dd8 [+wKb8]#, 1. ... De7 2. Da7 Dd8 [+wKb8]#, 1. ... Df7 2. Db5 Da2 [+wKa4]#, 1. ... Dg8 2. Db5 Da2 [+wKa4]# und 2. Da7 Dd8 [+wKb8]#, 1. ... Qh7 2. g4 Dh2 [+wKh4]#.

Nr. 999 (Viktor Syzonenko) 1. Tg1 Kh4 2. Kg2 Kg4 3. Lg5 h5 4. Lh4 Kf4 5. Kh3 Kf3 6. Tg4 h×g4#. Set stalemate. Black in stalemate position. This position is created by all 4 white figures (only a pawn without worries): Re6 - controls to the right, Rg4 - controls to the right, Bh6 - blocks Ph7. Final mate: Re6 - controls down, Rg4 - controls to the left, Bh4 - blocks Ph5, Ph2&Kh3 - mutual obstruction. White figures come to the places (Bh4, Rg4) through which the black king passed (Kh4, Kg4). Idea: Transformation of a stalemate state into a mate state in a general change of white material states (Autor).

Nr. 1000 (Václav Kotěšovec) 1. Kc5 Se4+ 2. Kc6 KAe5 3. Kd7 Sf6+ 4. Ke7 KAe8 5. Kf7 Sg8 6. Kf8 KAh8 7. Kg7 KAd4 8. Kh8 Sf6=, 1. Kb3 KAa3 2. Kb4 KAa5 3. Kc4 Sb5 4. Kc5 KAd5 5. Kb6 Sa7 6. Ka6 KAa8 7. Kb7 KAe4 8. Ka8 Sc6=. Gedrehtes Chamäleonecho.

Nr. 1001 (Bernd Schwarzkopf) 1. ... Kb6 2. Kg2 Kc7 3. b5 h4 4. b4 h5 5. b3 h6 6. b2 h7 7. b1=T h8=T 8. Te8 Te1 9. Kf2 Kd7 10. K×e1 K×e8==. Eines der Lieblingsthemen des Autors: Hilfsdoppelpatt mit (primär) minimalem Material und (sekundär) möglichst langer Lösung.

Nr. 1002 (Rolf Kohring) 1. Se1? Ld1 2. Da4 L×a4 [sBa4->c8]#, aber 3. Kh2!, 1. Sg5 Ld1 2. S×h7 [wSh7->b1] La4 3. Sd2 Ld1 4. Sf3 La4 5. Se1 Ld1 6. Da4 L×a4 [sBa4->c8]#. Der Hauptplan scheitert am schwarzen Bauern h7, der im Vorplan beseitigt wird. Logisches Problem mit Rundlauf des weißen Springers.

Nr. 1003 (Anatoli Stjopotschkin) 1. Kc8+ 1. ... Kc5 2. Tf5+ Kd6 3. Db8+ Kc6 4. Tc4+ Dc5 5. Te5! D×c4 6. Da8+ Kd6+ 7. Lc7+ D×c7#, 1. ... Kd6 2. Tf6+ Kc5 3. Le7+ Kb5 4. Dc6+ Ka5 5. Ld8+ Db6 6. Tf5+ Ka6 7. Db7+ D×b7#. Return of the white queen in the first variant and return of the white bishop in the second variant (Autor).

Nr. 1004 (Oliver Sick) a) 1. ... Kg6 2. a8=D Kh5 3. Db7 a1=S 4. Db5+ K×b5 5. Kc2 Sb3#, b) 1. ... Kf6 2. a8=T Ke5 3. Tg8 Kd4 4. Tg1 a×g1=L 5. Kc1 Le3#. 4-Steiner mit AUW, die Lösungen finde ich lustig verdreht. Make&Take wird kräftig als "Beschleuniger" eingesetzt, Längstzüger determiniert die Züge (Autor).

Nr. 1005 (Dieter Müller †, Franz Pachl) 1. Td5 Gg5 2. d4 Nh7 3. Te5+ G×e5#, 1. S×c3 Ne4 2. Sa4 Ge5 3. Sc5+ N×c5#. Analoges schwarzes Spiel mit Aufbau einer Batterie nebst Abzug mit Doppelschach.

Es kommentierten: leider niemand.

Widmung an die Rundzahl-Jubilare des mpk 2021

Bei Durchsicht der Liste der mpk-Mitglieder/innen ist mir aufgefallen, dass sage und schreibe NEUN davon dieses Jahr einen runden Geburtstag feiern oder schon gefeiert haben. Da so eine Menge von Widmungsaufgaben auch meine Kapazitäten schlaucht, widme ich die nachfolgenden vier Umwandlungs-Aufgaben allen diesen Rundzahl-Jubilaren des mpk im Jahr 2021:

Herbert H. Birkle
Gerald Ettl
Kurt Ewald
Julia Lautenbach
Hans Moser
Thomas Pieper
Manfred Rittirsch
Peter Rösler
Helmut Waelzel

Ich wünsche Euch allen beste Gesundheit und noch weiterhin viel Freude am Problemschach !

im Mai 2021, Norbert Geissler, München

PS.:

ser-!= Serienzug-Eigenpatt: Weiß zieht solange am Stück bis er selbst Patt ist (Schwarz zieht nie).